

AG 3 14.45 - 15.45 Uhr, Sporthalle Neubau

Tischtennis -

Spielerisch Technik und Taktik verbessern

Armin Pohlmann - Tischtennistrainer

Ob Anfänger oder Profi - in der Tischtennis-AG habt ihr die Möglichkeit, diese Sportart kennenzulernen oder aber eure bereits erworbenen Fähigkeiten weiter auszubauen. Betreut von einem erfahrenen Tischtenniscrack könnt ihr coole Gruppen- und Einzelmatches mit euren Freunden an der Platte spielen und euch auch technisch weiterbilden.

Neben der Verbesserung unserer Schlagtechnik steht die Weiterentwicklung von koordinativen und konditionellen Fähigkeiten, sowie Regelkunde auf dem Programm.

Für bis zu 20 Schüler und Schülerinnen!

AG 4 14.15 - 15.45 Uhr in der Aula

Bärtrinum I

Großes Theater für kleine Leute

Anne Hermann

Lehrerin, Deutsch und Erdkunde

Du hast Spaß in andere Rollen zu schlüpfen und dich auf der Bühne auszuleben? Dann ist die Theater-AG *Bärtrinum* genau die richtige AG für dich! Hier kannst du dich ausleben und zeigen, was in dir steckt. Du lernst deine Mimik und Gestik zu kontrollieren und einer Rolle entsprechend einzusetzen. Lass dich drauf ein und komm vorbei.

Wir freuen uns auf bis zu 25 Schülerinnen und Schüler der Klassen 5 bis 7!

Bläserkinder können aufgrund der zeitlichen Überschneidung mit dem an der Musikschule stattfindenden Instrumentalunterricht leider nicht am *Bärtrinum I* teilnehmen!

AG 5 15.00 - 16.00 Uhr, Kunstraum A316

Get Creative

DIY Projekte mit Nadel und Faden

Anna-Lena Carstensen

Lehrerin, Englisch und Sozialwissenschaften

Du bist gerne kreativ? Du hast Lust Kleidung und Anderes persönlich zu gestalten? Dann bist du hier genau richtig!

Bei der Auswahl der Motive sind deiner Kreativität keine Grenzen gesetzt. Vorkenntnisse werden nicht benötigt, Lust am Sticken und anderen Aktivitäten mit Nadel und Faden wie Häkeln und Filzen allerdings schon. Eigene Ideen dürfen gerne eingebracht werden, alte Lieblingsstoffe auch. Am Ende entstehen handgestickte Bilder, bestickte Kleidung und vieles mehr. Dein Interesse ist geweckt? Dann komm vorbei!

Bis zu 12 Schülerinnen und Schüler sind herzlich willkommen.

MITTWOCH

AG 1 15.00 - 16.30 Uhr, Kunstraum A316

Bilderzauber -

Erzählen mit Stift und Pinsel

Sabine Metz

Grafik-Designerin und Illustratorin
Kunstvermittlung Kultur und Schule



Überall in unserem Alltag sind wir umgeben von Bildern. Sie erklären Zusammenhänge und sie erzählen Geschichten.

Wir schauen genau hin, erfinden selber phantastisch-märchenhafte Welten, malen Alltägliches bis Rätselhaftes, gestalten spannende Comics und Illustrationen. Wir zeichnen, wir malen, schneiden aus und kleben, stempeln, formen und gestalten.

150 kreative Finger können mitmachen!

AG 2 15.00 - 16.00 Uhr, Sporthalle Neubau

Basketball

Mit großen Sprüngen zum Korbleger

Oscar Kita, Stefan Chen

Schüler der Stufe 10,
ausgebildete Sporthelfer

Dribbling, Fangen, Passen, Werfen, Stoppen und mit schnellem Umschalten von Verteidigung auf Angriff. Mit einem Korbleger und einem Distanzwurf fahrt ihr Punkte für euer Team ein. Wir freuen uns auf dich!

Bis zu 18 Teilnehmerinnen und Teilnehmer!

AG 3 15.00 - 16.00 Uhr, Informatikraum NFU02

Informatik -

Spielfiguren programmieren und erste Apps mit Algorithmen schreiben

Melanie Banken

Lehrerin, Latein, Deutsch und Informatik

Du interessierst dich für Informatik und besonders für das Programmieren? Dann bist du in unserer Informatik AG genau richtig!



Hier erlernst du spielerisch und in einfachen Schritten, wie man einem Computer Anweisungen gibt, z.B. eine Spielfigur zu einem bestimmten Ort zu steuern oder Dinge aufheben zu lassen. Am Ende des Schuljahres wirst du sogar selbst kleine Spiele entwickeln können. Dabei sind deiner Kreativität keine Grenzen gesetzt.

25 Schülerinnen und Schüler können dabei sein!

AG 4 15.00 - 16.00 Uhr, Raum N102

Brettspiele

**Tabu, Kniffel, Monopoly & Co.
Einfach entspannt spielen**

Daniel Bracht

Lehrer, Geschichte und Sozialwissenschaften



Was haben moderne Brettspiele zu bieten? Das wollen wir in dieser AG herausfinden! Rollen-, Kooperations- und Geschicklichkeitsspiele – wir spielen die neusten Ausgaben der letzten Jahre und prüfen sie auf Herz und Nieren. Welches Spiel wurde zu Recht „Spiel des Jahres“? Und wer weiß? Vielleicht wirst du selbst Spieleentwickler des „Spiel des Jahres“ am Petrinum?

15 Schülerinnen und Schüler können dabei sein.

AG 5 15.00 - 16.00 Uhr, Leseland Raum N004

Mission 004

im Leseland und zur Schreibwerkstatt

Gesa Sebbel

Lehrerin, Deutsch und Geschichte

Auf ins Leseland! Tauch ein in abenteuerliche, unterhaltsame Welten oder entspann dich in gemütlicher Umgebung. Wenn du hieran Freude hast, dann bist du in der Schülerbücherei des Petrinum genau richtig!



Wir pflegen gemeinsam die kleine Bibliothek, organisieren die Bücherausleihe in den Pausen und schmökern in all den verschiedenen Büchergenres. Zusätzlich schreiben wir eigene, spannende Geschichten, gehen auf die Spuren unbekannter Texte, werden rund um das Buch kreativ oder schnuppern in literarische Angebote in der digitalen Welt.

Für bis zu 25 Bücherwürmer und Schreiblibellen.

DONNERSTAG

AG 1 15.00 - 16.30 Uhr, Werkraum N002

Architektur

Von der Höhle zum Hochhaus

Sabine Metz

Grafikerin und Illustratorin,
Projektleiterin „Kinder-machen-Stadt“



Wie wohnen wir, wie wohnen andere? In welchen Behausungen lebten Menschen damals und heute? Was wissen wir über Baumaterial und Bauformen? Wie gut kennen wir unsere Stadt? Wir entwerfen und bauen Modelle, zeichnen Pläne, malen Bilder und erkunden unseren Wohnort.

Für bis zu 12 „Architektinnen“ und „Architekten“!

AG 2 15.00 - 16.00 Uhr, Sporthalle Altbau

ICE BREAKER

Mit heißen Tanzschritten brechen wir das Eis

Hannah Olfens, Lehramtsstudentin, Mathe u. Sport



Hey du, ich bin Hannah. Du hast Lust, mehr zu tanzen? Dann bist du in der ICE Breaker-AG genau richtig! Wir werden einen Mix aus mehreren Sportarten machen. Das Einzige, was du brauchst, ist Spaß und Lust am Tanzen. *Ich freue mich auf dich!*

AG 3 15.00 - 16.00 Uhr, Kunstraum A316

Werkeln für Wildtiere -

Durch Recycling die Tierwelt unterstützen

Pia Hoffmann, Lehrerin, Deutsch und Englisch

Du möchtest wissen, wie Bienen, Vögel und andere Wildtiere leben und wie wir ihnen helfen können?



Zusammen erkunden wir das Tierreich, recyceln Dinge des alltäglichen Lebens, bauen damit Hilfen für unsere wilden Schulhof- und Gartenbewohner, so wie Wasserstellen für Bienen, Insektenhotels, Vogelfutterstationen oder Nistmöglichkeiten.

Bis zu 12 Kinder sind herzlich willkommen!

AG 4 13.30 - 14.15 Uhr, Musikraum NFU04

Chor - Deine Stimme zählt!

Andreas Leymann, Lehrer, Musik und Physik
Chorleiter im Kinderchorbereich
der Chorakademie / Konzerthaus Dortmund

Du wolltest schon immer mal vor großem Publikum stehen und singen? Ob bei The Voice, DSDS oder anderen Casting-Shows? Wir können dir zwar nicht die großen Bühnen der Welt bieten, aber ein Platz auf der Bühne unserer Aula wie bei unserem alljährlichen Weihnachtskonzert ist dir gesichert. Du möchtest neue Lieder und Songs erlernen und deine Stimme genauer kennenlernen?

Sehr gut, dann komm doch in den Chor!

FREITAG

AG 1 13.30 - 15.00 Uhr, OG-Raum N003

**„work or chill out“
Mit Rat und Tat durch die Hausaufgaben
und mit viel Zeit zum Spielen**

Andrea Swoboda, Betreuerin im Offenen Ganztage

Angenehmes und Nützliches: mit Unterstützung deine Hausaufgaben erledigen, draußen spielen, im gemütlichen Leseland oder OG-Raum lesen, Musik hören und ausruhen. Gemeinsam malen wir und spielen Gesellschaftsspiele. Spannende Basteleinfälle, Upcycling-Ideen oder Verkleidungstipps warten auf euch. Gelegentlich fabrizieren wir gemeinsam köstliche Leckereien. Magst du dabei sein? Wir freuen uns auf dich!

Für die Stufe 5 - 7

GYMNASIUM PETRINUM

Arbeitsgemeinschaften im Offenen Ganztage



Schuljahr 2023/24

Offener Ganzttag am PETRINUM

Ein Erfolgskonzept!

Liebe Schülerinnen und Schüler, liebe Eltern!

Neben der sogenannten „Basisversorgung“ (der Teilnahme an einem gemeinsamen Mittagessen und der anschließenden Betreuung der Hausaufgaben) bietet unser offener Ganzttag noch weit mehr.

Wir sind stolz darauf, jeden Tag mehrere Arbeitsgemeinschaften anzubieten, die unterschiedliche Schwerpunktsetzungen haben, z.B. künstlerisch, sportlich oder sozial orientiert.

Wir betrachten dieses Programm als einen wichtigen Baustein in unserer individuellen Förderung, denn die Schülerinnen und Schüler können hier ihre Talente entdecken und weiterentwickeln.

Gleichzeitig erleben sie in der Gemeinschaft, wie viel Spaß das soziale Lernen im Team bereitet. Unser Ziel ist es schließlich, alle Sinne während des Lernprozesses anzusprechen (also z.B. auch wörtlich Dinge zu „begreifen“) und Lernfreude zu vermitteln.

Ansprechpartner und Verwaltung

Koordination Offener Ganzttag



Thorsten Reeker, Koordination
treeker@petrinum.schulen-re.de

Saskia Sehrbrock, Assistenz
ssehrbrock@petrinum.schulen-re.de

Verwaltung Offener Ganzttag

Andrea Swoboda
Bürozeiten:
Mo: 9.00 - 13.00 Uhr
Di, Mi: 11.00 - 13.00 Uhr
Do: 10.00 - 13.00 Uhr
Telefon: 0 23 61 / 90 4 47 - 22
aswoboda@petrinum.schulen-re.de



Gesprächstermine nach Vereinbarung
www.petrinum.de

Das AG-Programm im Überblick

Mittags jeweils MONTAG - DONNERSTAG



Mittagspause „eat and relax“

13.25 - 14.15 Uhr, OG-Raum N003 und Mensa

Hausaufgabenbetreuung + Lernzeit

14.15 - 15.00 Uhr, Klassenräume des Neubaus

Im Anschluss um 15.00 Uhr* starten unsere Arbeitsgemeinschaften.

* Abweichende Zeiten sind fett gedruckt!

Am FREITAG beginnt das AG-Angebot um 13.30 Uhr.

MONTAG

AG 1 **Tüftler • Experimentieren mit Erfindergeist**

Thorsten Reeker
15.00 - 16.00 Uhr, Physikraum NF008

AG 2 **Rollhockey • Auf Rollschuhen den Ball ins Tor dribbeln**

Günther Szalek
14.15 - 15.45 Uhr, Sporthalle Altbau

AG 3 **Lebendige Antike**

Erwecke das alte Rom zum Leben
Melanie Banken
15.00 - 15.45 Uhr, Raum N101

AG 4 **Bärtrinum II • Großes Theater für kleine Leute**

Nina Gelleschun
14.15 - 15.45 Uhr, Aula

AG 5 **Roboter • Spielerisch bauen u. programmieren**

Andreas Leymann
14.15 - 15.45 Uhr, Raum NF004

DIENSTAG

AG 1 **Robotik • Lebendige Legosteine**

Hendrik Büdding
14.15 - 15.45 Uhr, Raum NF004

AG 2 **Acrylmalerei • Fantasievolle Leinwandarbeiten**

Ulrike Zientek
15.00 - 16.30 Uhr, Werkraum N002 / OG-Raum N003

AG 3 **Tischtennis •**

Spielerisch Technik und Taktik verbessern
Armin Pohlmann
14.45 - 15.45 Uhr, Sporthalle Neubau

AG 4 **Bärtrinum I • Großes Theater für kleine Leute**

Anne Hermann
14.15 - 15.45 Uhr, Aula

AG 5 **Get Creative • DIY-Projekte mit Nadel und Faden**

Anna-Lena Carstensen
15.00 - 16.00 Uhr, Kunstraum A316

Das AG-Programm im Überblick

MITTWOCH

AG 1 **Bilderzauber • Erzählen mit Stift und Pinsel**

Sabine Metz
15.00 - 16.30 Uhr, Kunstraum A316

AG 2 **Basketball • Mit großen Sprüngen zum Korbleger**

Stefan Chen, Oskar Kita
15.00 - 16.00 Uhr, Sporthalle Neubau

AG 3 **Informatik • Spielfiguren programmieren und erste Apps mit Algorithmen schreiben**

Melanie Banken
15.00 - 16.00 Uhr, Informatikraum NFU02

AG 4 **Brettspiele • Tabu, Kniffel, Monopoly & Co. Einfach entspannt spielen**

Daniel Bracht
15.00 - 16.00 Uhr, Raum N102

AG 5 **Mission 004 im Leseland und zur Schreibwerkstatt Schmökern, Bücher verleihen und Geschichten schreiben**

Gesa Sebbel
15.00 - 16.00 Uhr, Leseland N004

DONNERSTAG

AG 1 **Architektur • Von der Höhle zum Hochhaus**

Sabine Metz
15.00 - 16.30 Uhr, Werkraum N002

AG 2 **ICE BREAKER**

Mit heißen Tanzschritten brechen wir das Eis
Hannah Olfens
15.00 - 16.00 Uhr, Sporthalle Altbau

AG 3 **Werkeln für Wildtiere • Tieren ein Zuhause geben**

Pia Albrecht
15.00 - 16.00 Uhr, Kunstraum A316

AG 4 **Chor • Deine Stimme zählt**

Andreas Leymann
13.30 - 14.15 Uhr, Musikraum NFU04

FREITAG

AG 1 **„work or chill out“**

Mit Rat und Tat durch die Hausaufgaben und mit viel Zeit zum Spielen
Andrea Swoboda
13.30 - 15.00 Uhr, OG-Raum N003

Auf den folgenden Seiten im Einzelnen: Unsere Angebote für die Stufen 5 bis 7 im aktuellen Schuljahr 2023-2024



MONTAG

AG 1 15.00 - 16.00 Uhr, Physikraum NF008

Tüftler

Experimentieren mit Erfindergeist

Thorsten Reeker

Lehrer, Mathematik und Physik



In der Tüftler-AG könnt ihr ganz nach Herzenslust experimentieren und interessante Phänomene erforschen.



Wir bauen z. B. Drachen, Energiesparhäuser und Dampfmaschinen oder konstruieren Plexiglas-Nachttischleuchten mit LEDs. Dazu sägen, hämmern, schrauben und löten wir.

Es können 12 Kinder teilnehmen!

AG 2 14.15 - 15.45 Uhr, Sporthalle Altbau

Rollhockey

Auf Rollschuhen den Ball ins Tor dribbeln

Günther Szalek

Rollsporttrainer



Du hast Lust, eine neue Sportart auszuprobieren? Dann bist du hier genau richtig. Fünf Spieler, ein Torhüter und vier Feldspieler, spielen zusammen und versuchen – ausgestattet mit Rollhockeyschlägern – einen kleinen mit Kork gefüllten Ball im gegnerischen Tor unterzubringen.



Ein Spiel mit viel Speed, Geschicklichkeit und Spielübersicht.

Altersgemäße Spielfreude für bis zu 25 Kids!

AG 3 15.00 - 15.45 Uhr, Raum N101

Lebendige Antike

Erwecke das alte Rom zum Leben

Melanie Banken

Lehrerin, Latein und Deutsch



Hast du schon einmal das römische Brot „panis romanus“ probiert?

Möchtest du lernen, wie Julius Caesar Nachrichten geschrieben hat, sodass nur Eingeweihte sie lesen konnten? Oder möchtest du gerne einmal wie ein Ägypter auf Papyrus schreiben?



Zusammen werden wir die Welt der Antike aufleben lassen sowie Spannendes und Interessantes aus dem antiken Alltag nachleben.

15 Forschende können mit auf Entdeckungsreise durch die Antike gehen!

AG 4 14.15 - 15.45 Uhr in der Aula

Bärtrinum II

Großes Theater für kleine Leute

Nina Gelleschun

Lehrerin, Deutsch und Biologie



Du möchtest gerne in die Welt des Theaterspiels eintauchen – mal jemand ganz anderes sein? Du hast Spaß am Verkleiden, an Improvisationen, Theaterübungen und Rollenspielen? Du möchtest mit deiner Stimme arbeiten und spielen - und am Ende des spaßigen und arbeitsreichen Projekts ein Theaterstück auf die Bühne bringen und damit Eltern, Lehrer*innen und Mitschüler*innen unterhalten? Dann lass dich auf spannende Rollen ein und mach mit.

Bis zu 25 Mitglieder der Klassen 5 bis 7 sind herzlich willkommen!

AG 5 14.15 - 15.45 Uhr, Raum NF004

Roboter Spielerisch bauen u. programmieren

Andreas Leymann • Lehrer, Musik und Physik



In der Roboter-AG bauen und programmieren wir Lego Mindstorm-Roboter, die mit Sensoren ausgestattet sind und somit auf ihre Umwelt reagieren können. In kleinen Gruppen werden Aufgaben gelöst, wie sie bei Wettbewerben verlangt werden. So bereiten wir uns auf eigene Teilnahmen vor. Vom Anfänger bis zum Profi:



Für 12 Technikinteressierte der Stufe 5!

DIENSTAG

AG 1 14.15 - 15.45 Uhr, Raum NF004

Robotik Lebendige Legosteine

Hendrik Büdding • Lehrer - Informatik u. SoWi



Wir treffen uns nicht um Klötzchen zusammenzubauen, sondern um aus den bunten Plastiksteinen funktionsfähige



Roboter zu erstellen, die bestimmte Aufgaben für einen anschließenden Wettbewerb erfüllen. Um unsere Roboter zum „Leben zu erwecken“ probieren wir Motor-, Druck-, Infrarot-, Rotations- und Akustiksensoren aus. Traut euch einfach!

Für technikinteressierte Jungs u. Mädels ab Stufe 6!

AG 2 15.00 - 16.30 Uhr, Werkraum N002 / Raum N003

Acrylmalerei -

Fantasievolle Leinwandarbeiten

Ulrike Zientek, Kinder-Kreativ-Kreise



Mit verschiedenen Materialien wie Acrylfarben, Sand, Glitzer, Strukturpaste und Kartonagen gestalten wir unsere Leinwände individuell und überraschend.

12 Schülerinnen und Schüler können mitmachen!